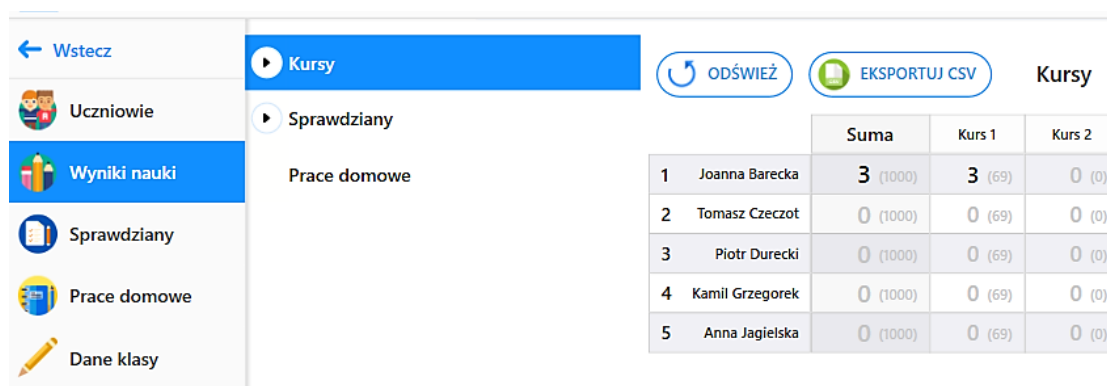


PixBlocks - <https://pixblocks.com/>

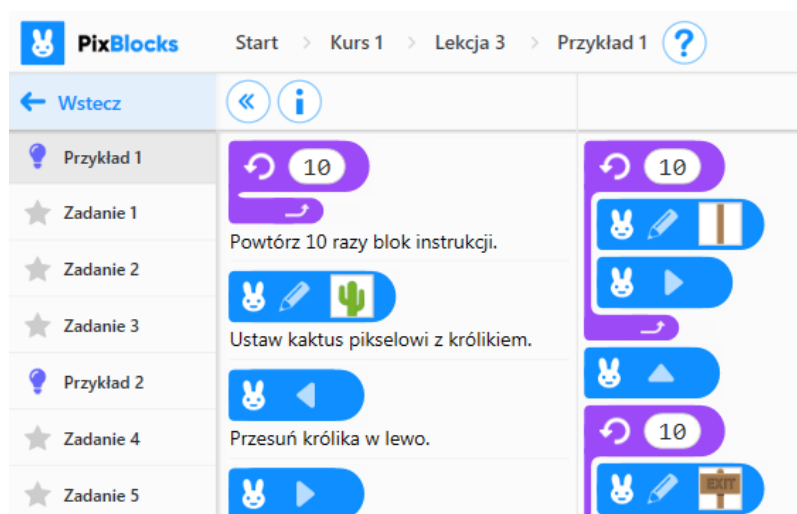
Aplikacja **PixBlocks** to darmowa i w pełni przygotowana platforma do nauki programowania on-line. Umożliwia edukację programistyczną osobie w każdym wieku. To najprostsze narzędzie do nauki programowania blokowego oraz tekstowego Python.

Platforma posiada panel nauczyciela, dzięki któremu możemy sprawdzać postępy uczniów, zlecać zadania, robić sprawdziany czy przeprowadzić lekcję online, korzystając z jednego z setek gotowych scenariuszy - dostosowanych do programu nauczania szkół podstawowych i ponadpodstawowych.



		Suma	Kurs 1	Kurs 2
1	Joanna Barecka	3 (1000)	3 (69)	0 (0)
2	Tomasz Czczot	0 (1000)	0 (69)	0 (0)
3	Piotr Durecki	0 (1000)	0 (69)	0 (0)
4	Kamil Grzegorek	0 (1000)	0 (69)	0 (0)
5	Anna Jagielska	0 (1000)	0 (69)	0 (0)

Całość podzielona jest na kursy, w których mamy lekcje z przykładami i zadaniami



PixBlocks Start > Kurs 1 > Lekcja 3 > Przykład 1

Przykład 1: Powtórz 10 razy blok instrukcji.

Zadanie 1: Ustaw kaktus pikselowi z królikiem.

Przykład 2: Przesuń królika w lewo.

Zadanie 2: Zadanie 3: Zadanie 4: Zadanie 5:

Kursy są dostosowane do każdego etapu edukacji . W obecnej chwili PixBlocks zawiera 19 kursów, z których każdy składa się z przykładów, zadań, zabaw i gier. Na pierwszych etapach budowanie programu polega na rozwiązywaniu zadań przy pomocy bloczków podobnych do Scratcha Juniora. Aplikacja jest tak pomyślana, by towarzyszyła uczniowi przez cały okres edukacji.

Każde poprawnie zrealizowane przez ucznia zadanie jest nagradzane punktami, które uczeń wymienia na wyposażenie do swojego pokoju. Jest to ważny element motywujący, szczególnie młodszych uczniów, do rozwiązywania kolejnych problemów programistycznych. Trudność zadań w programie jest odpowiednio stopniowana, a każde nowo wprowadzane pojęcia są poprzedzone przykładami.

W ten sposób uczeń jest prowadzony od prostego programowania obrazkowego przez programowanie kolorami do środowiska tekstowego, gdzie zapoznaje się z językiem Python.

Program jest cały po polsku i w pełni darmowy. Wymaga instalacji na komputerze, ale pracę zapisuje w sieci, dzięki czemu nauczyciel może swobodnie sprawdzać postępy ucznia, a uczeń pracować zdalnie w dowolnym momencie.

Tworzenie kont uczniowskich przez nauczyciela nie wymaga posiadania maila przez ucznia. Dodatkowo nauczyciel może tworzyć dla klasy sprawdziany i zadania domowe, które generuje na podstawie ćwiczeń z kursów. Przez zastosowanie takiego mechanizmu wszystkie sprawdziany i zadania domowe są sprawdzane automatycznie, a ich wyniki zapisywane w kartotece ucznia. Nauczyciel może jednak do każdego sprawdzianu zrealizowanego przez ucznia dopisać swój komentarz.

PixBlocks to intuicyjna i dobrze zaplanowana aplikacja do nauki programowania, w której z łatwością odnajdzie się uczeń i nauczyciel, nawet jeśli nigdy nie programował.

opracował: Tadeusz Nowik
